Antecedente: Marinheiro (Atletismo, Percepção/10/Uma malagueta (clava), 15 metros de corda de seda, uma amuleto da sorte como um pé de coelho ou uma pequena pedra com um furo no centro (ou você pode rolar uma bugiganga da tabela Bugigangas no capítulo 5), um conjunto de trajes comuns e uma algibeira)

Raça:

Classe: Bárbaro 5/Guerreiro 3

Vida:

Bárbaro 7+mod const/nível bárbaro

Guerreiro 6+mod const/nível guerreiro

ITENS   
Cimitarra 25 po 1d6 cortante 1,5 kg Acuidade, leve

2x Machadinha: 5 po 1d6 cortante 1 kg Leve, arremesso (distância 6/18)

Um pacote de aventureiro  
quatro azagaias 5 pp 1d6 perfurante 1 kg Arremesso (distância 9/36)